

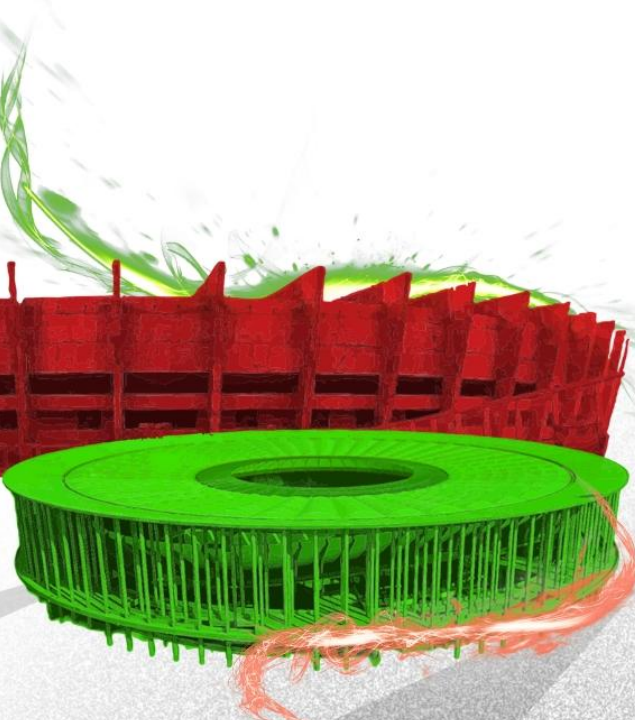


BDF 25

GAMES

REGULAMENTO

CHEERLEADING



**MAIOR FESTIVAL
MULTIESPORTIVO
DA AMÉRICA LATINA**



VERDON
EVENTOS

ARENA
BRB

MINEIRÃO

Secretaria de
Esportes e Lazer

GDF

MINAS
GERAIS

GOVERNO
ESTADUAL
DE MINAS
GERAIS

Sympla

QUARTET

LIVRO DE REGRAS ESPORTIVAS - BOP GAMES 2025 - CHEERLEADING**SUMÁRIO**

PREFÁCIO	Erro! Indicador não definido.
1. DO TORNEIO	2
2. DA PARTICIPAÇÃO	12
3. DA PREMIAÇÃO	14
4. DOS RECURSOS E RECLAMAÇÕES ESPORTIVAS	14

ANEXOS

ANEXO A - Termo de Compromisso e Responsabilidade	15
ANEXO B - Cronograma preliminar de Competição	18

PREFÁCIO

Este regulamento foi elaborado considerando as particularidades desta modalidade e deve ser observado por todos os atletas participantes. No entanto, é de inteira responsabilidade do atleta conhecer e seguir também o regulamento geral da competição, disponível no site oficial <<https://www.bopgames.com.br/>>. O não cumprimento das regras pode acarretar sanções, conforme previsto nas diretrizes do evento.

Destaca-se que o regulamento geral do evento apresenta os aspectos, regras e prescrições gerais, regras de participação, informações sobre inscrição, entrega de kits e briefing, além dos anexos de termo de autorização para participação de menor de 18 anos, termo de autorização de retirada de kit por terceiros e itens restritos e proibidos, sendo de leitura obrigatória.

1. DO TORNEIO

1.1 A função de coordenação esportiva ficará a cargo de **Isabela Menezello, Luiza Gobatto e Sara Aline** que integrarão a Comissão Organizadora.

1.2 FILOSOFIA / MISSÃO

Em parceria com BOP GAMES anunciamos o 5º Campeonato Mineiro de Cheerleading!

Agradecemos a todos os participantes do Campeonato Mineiro de Cheer & Dance que vem desde 2017 trazendo o melhor do esporte. Estamos caminhando para a 5ª edição no presente ano e estamos extremamente felizes com o sucesso do evento. Obrigado!

A filosofia desta competição é promover e apoiar a competição como um meio de aumentar a influência do esporte na região, coordenando esforços com todas as outras organizações que promovem Cheerleading. Prezamos as idéias de desportivismo, integridade pessoal e a cooperação entre equipes.

Queremos incentivar o crescimento e expansão de programas e oportunidades para atletas do esporte desenvolvendo habilidades esportivas de classe internacional. Aperfeiçoar os treinadores e propagar o conhecimento dos métodos de treinamento, para assim padronizar e incluir as regras e regulamentos internacionais visando o desenvolvimento das rotinas e habilidades.

Trabalhamos com empresas, fabricantes, agências e todas as outras entidades que têm a capacidade de ajudar no crescimento, desenvolvimento e promoção do Cheerleading. Acreditamos no potencial das equipes brasileiras que cada vez mais estão treinando para evoluir suas técnicas e rotinas, visamos estabelecer uma competição justa e confortável para todos os atletas e espectadores do esporte.

Todas as fichas de avaliação estão em um formato de fácil compreensão, desta maneira, as pontuações e revisões são facilitadas, trazendo maior comodidade a todos os treinadores. Todas as atualizações serão publicadas em nossas redes sociais, não perca a oportunidade de competir no maior Campeonato Estadual do Brasil e mostrar seu talento nesse grande evento!

1.3 CATEGORIAS E FORMATOS DAS PROVAS

1.3.1 CROSSOVER

1.3.1.1 Qualquer participante que compete em mais de uma equipe (Team Cheer) dentro de um Clube (All Star), Universidade ou Escola é considerada um crossover. Crossovers serão permitidos seguindo as seguintes restrições:

1.3.1.1.1 Participantes poderão apenas representar **UM** programa All-Star e **UMA** instituição de ensino Universitário/Escolar.

1.3.1.2 Participantes poderão apenas representar **no máximo DOIS times** dentro de cada programa.

1.3.1.3 Um máximo de **03 participantes crossover** serão permitidos por **time Coed**.

1.3.1.4 **Times All-Girl e All-Boy** seja **All-Star, Escolar e Universitário** tem crossovers ilimitados.

1.3.1.5 **O limite de participações de um atleta são de 4 divisões, contando com as categorias extras.**

1.3.1.6 **Participantes crossover devem pagar uma taxa adicional para cada Team Cheer adicional que competir.**

1.3.1.7 Se um time violar a regra de crossover, a participação subsequente receberá **10.0** dedução da avaliação final para cada participante ilegal.

1.3.2 **IASF POLÍTICA DE IMAGEM**

1.3.2.1 Jurados tem o direito de emitir alertas ou deduções quando uma coreografia, uniforme, maquiagem, bow, etc, estiverem de maneira inapropriada de acordo com o código. Todos os quadros da performance/rotina, incluindo a coreografia e música, devem ser apropriados para o público familiar. Exemplos de coreografias inapropriadas incluem, mas não limitam, apologia sexual, gestos agressivos de braço/mãos etc. Música e palavras impróprias que incluem, mas não limitam, conotações sexuais, palavrões, atos de violência etc.

1.3.2.2 Atletas que não usem uniformes completos (equipes que usam cropped tops) devem usar a camiseta do BOP GAMES por cima do uniforme, exceto quando estiverem na área de aquecimento.

1.3.2.3 Política de Imagem do Campeonato Mineiro de Cheerleading: Todas as equipes que competem no Campeonato Mineiro de Cheerleading em uma divisão da IASF devem cobrir a barriga (cropped tops são proibidos).

1.3.3 **INTERRUPÇÃO**

1.3.3.1 Um atleta lesionado pode criar um risco de segurança em potencial por causa da incapacidade de segurar, suportar, apoiar ou capturar. Para a segurança de todos os atletas que competem, uma rotina pode ser interrompida se:

- a) Um atleta está claramente lesionado.
- b) Um atleta é inquestionavelmente lesionado e não retomar seu papel dentro da rotina dentro de 5 segundos.
- c) Um atleta deixa a área de competição devido a uma lesão. O Juíz de Segurança, Banca de Jurados, Treinador, Atleta lesionado ou um Oficial da Competição tem o direito de parar a rotina devido a uma lesão óbvia durante a performance. Se uma lesão faz com que a rotina seja interrompida durante a Competição, o time terá um tempo delimitado pelo organizador para se reagrupar

antes de apresentar a rotina novamente. A equipe irá executar a rotina novamente em sua totalidade, mas o júri retomará a avaliação do ponto em que a lesão/interrupção ocorreu conforme determinado pelos juízes. Todas as habilidades devem ser realizadas por completo desde o início da rotina. Todas as deduções de pontos acumulados até esse ponto (se houver) serão computadas. A apresentação será reencaixada de acordo que a agenda da competição permite. Um participante lesionado não pode retornar a área de competição a menos que os oficiais da competição recebam a liberação de todos os representantes listados abaixo:

- a. Agente de Saúde da competição;
- b. Pais/Encarregados do atleta;
- c. Treinador da equipe.

1.3.4 UNIFORME

- 1.3.4.1 O Juiz de Segurança ou a Banca de Jurados tem direito de parar a rotina ou avaliar uma dedução por uma distração no uniforme (uniforme soltando; calça/saia rasgada; expondo o competidor). Cada competidor é obrigado a tomar as medidas necessárias para impedir uma exposição inapropriada durante a performance. Se um jurado interromper a rotina ou um competidor sair da área de competição para ajustar o uniforme, uma dedução poderá ocorrer.
- 1.3.4.2 Atletas que não usem uniformes completos (equipes que usam cropped tops) devem usar a camiseta do BOP GAMES por cima do uniforme, exceto quando estiverem na área de aquecimento.
- 1.3.4.3 Política de Imagem do Campeonato Mineiro de Cheerleading: Todas as equipes que competem no Campeonato Mineiro de Cheerleading em uma divisão da IASF devem cobrir a barriga (cropped tops são proibidos).

1.3.5 MÚSICA

- 1.3.5.1 As músicas de rotina devem ser encaminhadas via e-mail para inscricoes@cmcheerleading.com.br até 7 dias antes do campeonato. O email deve estar com o assunto nomeado da seguinte forma: PROGRAMAX_MIXES. Os arquivos de audio deverão estar em formato mp3 e nomeados da seguinte forma: PROGRAMA_DIVISÃO_GENERO_NÍVEL (EX: PROGRAMA

X_TEAMCHEER_ALLGIRL_N2).

- 1.3.5.2 A equipe que não enviar o cheermix até 7 dias antes do campeonato deverá pagar uma multa de R\$50,00.
- 1.3.5.3 Por segurança, **pedimos para que o treinador leve uma cópia em pendrive** para entregar na mesa de som no horário oficial do cronograma que será disponível anterior ao campeonato.
- 1.3.5.4 No caso de um erro na música pelo arquivo ou equipamento da competição, o time deve continuar a performance até o fim da rotina de competição.

1.3.6 AQUECIMENTO

- 1.3.6.1 Os horários de aquecimento serão rigorosamente aplicados. Qualquer equipe que perde o tempo do aquecimento, perderá sua vez. Devido a quantidade de crossovers, a organização fará o melhor para acomodar o tempo de aquecimento das equipes participantes.

1.3.7 ÁREA DE COMPETIÇÃO

- 1.3.7.1 A competição será feita em um solo de Tatame EVA de 16 metros por 13 metros. Apenas atletas e treinadores serão permitidos a entrar no solo de prática e aquecimento durante o evento.

1.3.8 SPOTTERS

- 1.3.8.1 Spotters serão de responsabilidade da **comissão organizadora** do campeonato. Eles trabalharão apenas por motivos de segurança e não serão permitidos falar com os atletas durante a apresentação. Estes sairão imediatamente após a rotina. Spotters serão uniformizados com sapatos e roupas adequadas para não ocorrer nenhuma confusão com competidores.

1.3.9 CÓDIGO DE CONDUTA

- 1.3.9.1 Esperamos que todas as equipes, treinadores e espectadores representem a comunidade do Cheerleading de uma maneira positiva para garantir uma experiência positiva para todos os indivíduos envolvidos.
- 1.3.9.2 É expressamente proibido o consumo de bebidas alcoólicas pelas equipes participantes antes de competir no evento. Em caso de insistência o programa será desclassificado.

- 1.3.9.3 Cada programa é responsável pelo seu próprio **lixo** nas dependências do evento e arredores. Não serão aceitas depredações ou qualquer atitude do gênero. Em caso de ocorrência, o programa envolvido será desclassificado.
- 1.3.9.4 Quaisquer dúvidas ou preocupações que afetem o desempenho de uma equipe, devem ser expressas por um treinador para um oficial do evento.

1.3.10 CONDUTA ANTI DESPORTIVA

- 1.3.10.1 Quando um treinador, atleta ou fã falha mostrando o bom desportivismo (comportamento indisciplinado), ou quebra a conduta do campeonato, a equipe terá uma penalidade de 10.0 ou no pior dos casos, será desclassificada. Treinadores, atletas etc. são esperados para manter uma conduta adequada e profissional.

1.3.11 ÁREA DE FOTOGRAFIA

- 1.3.11.1 Será disponibilizada uma área próxima ao espaço competitivo, onde os fotógrafos poderão tirar suas fotos. O fotógrafo será retirado da área caso este venha a atrapalhar ou distrair atletas durante a apresentação e/ou atrapalhar a visão dos jurados. O fotógrafo deve respeitar a organização do evento. As fotografias não poderão ser comercializadas.

1.3.12 PAINEL DE JURADO

1.3.12.1 BANCA DE JURADOS

- 1.3.12.1.1A Banca de Jurados é responsável pela avaliação de cada performance baseado no método IASF. Cada jurado preencherá a ficha de avaliação de cada apresentação, julgando as habilidades técnicas e a rotina em geral, mas estes não determinarão as deduções e as violações durante a rotina.

1.3.12.2 JURADO DE SEGURANÇA

- 1.3.12.2.1O Jurado de Segurança é responsável por aplicar as deduções de acordo com as violações de rotina, tempo, área de performance, desequilíbrios e quedas. O juiz de segurança pode emitir um aviso, em vez da dedução de pontos, caso a violação da regra não tenha sido clara ou se foi um erro da performance.

1.3.13 DA DISPUTA

- 1.3.13.1 A disputa de Team Cheer e Dance ocorrerá em 2 dias, sendo a nota dividida da seguinte forma: 25% do primeiro dia e 75% do segundo dia.
- 1.3.13.2 A disputa das categorias individuais ocorrerá em etapa única, apenas no segundo dia.

1.3.14 NOTAS

- 1.3.14.1 Será disponível a todos os treinadores após o evento, uma conversa em grupo com os Jurados do Campeonato. Quaisquer dúvidas em relação a arbitragem, poderão ser tirados apenas neste período.
- 1.3.14.2 Pedidos de revisão de notas poderão ser protocolados em até 30 minutos após a liberação das notas. Lembrando que:
- 1.3.14.3 Os pedidos de revisão somente poderão ser feitos a respeito da sua PRÓPRIA rotina. Não é permitido pedir a revisão de notas de outras equipes.
- 1.3.14.4 A revisão de nota somente poderá ser solicitada pelo Coach ou Capitão da equipe na ausência do Coach.
- 1.3.14.5 As únicas notas passíveis de revisão são os intervalos de dificuldade e deduções/ilegalidades. As demais notas são subjetivas e não estão passíveis a revisão.
- 1.3.14.6 O Coach ou capitão deve estar preparado para fundamentar seu pedido de revisão e ter o vídeo da apresentação em mãos para mostrar para os jurados.

1.3.15 DO EMPATE

- 1.3.15.1 Caso duas ou mais rotinas obtenham nota final igual, os critérios de desempate se darão na seguinte ordem: overall, performance, building, tumbling, jump e dance.

1.3.16 RESULTADO

- 1.3.16.1 As premiações se darão ao longo do dia, assim que se encerrar o período de revisão de notas de determinada categoria.

1.3.17 REGRAS DE SEGURANÇA E PONTUAÇÃO

1.3.17.1 O campeonato seguirá as regras de segurança IASF 2023-2025 e regras de pontuação IASF 2024-2025. Equipes Universitárias & Escolares deverão apresentar Cheer Section.

1.3.18 CATEGORIAS

1.3.18.1 O Campeonato oferecerá as seguintes categorias e níveis para Team Cheer:

1.3.18.2 **All Star:**

- Team Cheer All Girl Nível 1**
- Team Cheer All Girl Nível 2**
- Team Cheer All Girl Nível 2NT**
- Team Cheer All Boy Nível 2**
- Team Cheer All Boy Nível 2NT**
- Team Cheer Coed Nível 2**
- Team Cheer Coed Nível 2NT**
- Team Cheer Coed Nível 3**
- Team Cheer Coed Nível 3NT**
- Team Cheer Coed Nível 4**
- Team Cheer Coed Nível 4NT**
- Team Pom**
- Team Hip Hop**
- Team Jazz**

1.3.18.3 **Universitário:**

- Team Cheer All Girl Nível 1**
- Team Cheer All Girl Nível 2**
- Team Cheer All Girl Nível 2NT**
- Team Cheer All Boy Nível 2**
- Team Cheer All Boy Nível 2NT**
- Team Cheer Coed Nível 1**
- Team Cheer Coed Nível 2**
- Team Cheer Coed Nível 2NT**
- Team Cheer Coed Nível 3**
- Team Cheer Coed Nível 3NT**
- Team Pom**
- Team Hip Hop**

Team Jazz

1.3.18.4 **Escolar:** **Team Cheer All Girl nível 1**

Team Cheer All Girl nível 2

Team Cheer Coed nível 1

Team Cheer Coed nível 2

Team Pom

Team Hip Hop

Team Jazz

1.3.18.5 Cada programa só poderá inscrever um time Coed, All-Girl e All Boy por nível e divisão.

1.3.18.6 A rotina deverá ter acompanhamento musical e duração de: até 2 minutos e 30 segundos para rotinas com Tumbling e até 2 minutos para rotinas sem Tumbling.

1.3.18.7 Rotinas Universitárias e Escolares devem ter uma seção cheer. A pontuação da seção cheer será de 10 pontos. O método de avaliação da seção torcida será o IASF Global Division.

1.3.18.8 Categorias Individuais serão combinadas entre All Star e Universitário. Categorias Individuais Escolares serão separadas. OBS: lembra-se que um atleta não pode competir contra si mesmo. As categorias individuais são as que segue:

1.3.18.9 **Group Stunt – All Girl, All Boy, Coed – nível 1 ao 5;**

1.3.18.9.1 É recomendado realizar pelo menos seis (6) habilidades, sendo duas (2) delas descidas. O grupo deverá realizar um (1) Basket. É recomendado realizar pelo menos três (3) figuras durante a rotina.

1.3.18.10 **Elite Stunt – All Girl, All Boy, Coed – nível 1 ao 5;**

1.3.18.10.1 É recomendado realizar pelo menos seis (6) habilidades, sendo duas (2) delas descidas. É recomendado realizar pelo menos três (3) figuras durante a rotina. Baskets são proibidos nessa categoria.

1.3.18.11 **Partner Stunt – indiferente do gênero – nível 2 ao 5;**

1.3.18.11.1 É recomendado realizar pelo menos seis (6) habilidades, sendo duas (2) delas descidas. É recomendado realizar pelo menos três (3) figuras durante a rotina. Baskets são proibidos nessa categoria.

1.3.18.12 **Best Tumbler – feminino e masculino – nível 1 ao 5;**

- 1.3.18.12.1 Na categoria Best Tumbler o atleta deverá apresentar 02 passadas de Running Tumbling e 2 passadas de Standing Tumbling. Jumps não serão avaliados, mas poderão aumentar o nível da passada de standing tumbling. Não é necessário acompanhamento musical.
- 1.3.18.13 **1.3.19.10 Best Basket – All Girl, All Boy, Coed – nível 3 ao 5.**
- 1.3.18.13.1 Na categoria Best Basket, o grupo deve executar 3 baskets de nível. Não é necessário acompanhamento musical.
- 1.3.18.13.2 As equipes devem seguir as Regras de Segurança IASF 2023-2025.
- 1.3.18.13.3 Cada programa poderá inscrever dois grupos por divisão, gênero e nível de cada categoria.
- 1.3.18.13.4 Participantes não podem representar mais de um grupo do mesmo gênero.
- 1.3.18.13.5 Dança, Jumps e Tumbling não conectados aos Stunt não serão avaliados para a pontuação final.
- 1.3.18.13.6 Não serão permitidos o uso de bandeiras, placas, poms, megafone etc.
- 1.3.18.13.7 As rotinas de Group Stunt, Elite Stunt e Partner Stunt deverão ter acompanhamento musical.
- 1.3.18.13.8 Todas as categorias individuais com exclusão de Partner Stunt terão duração máxima de 1 minuto. **Para Partner Stunt a duração é de 45 segundos.**
- 1.3.18.13.9 O cronômetro começará com o primeiro movimento organizado e/ou primeiro refrão ou batida. O cronômetro acabará com o movimento final da rotina.
- 1.3.18.13.10 A Comissão organizadora poderá entrar em contato para realocação do nível da equipe e/ou para agrupar categorias numa mesma divisão caso não haja competição naquele determinado nível. A decisão será tomada em conjunto com os responsáveis das equipes.

1.3.19 PLÁGIO

- 1.3.19.1 Caso alguma equipe cometa plágio de alguma rotina nacional ou internacional essa equipe sofrerá uma dedução de -10 pontos em sua nota final.
- 1.3.19.2 Será considerado plagio trechos de rotinas iguais a partir de 3 oitavas seguidas, ou 10 segundos corridos.

- 1.3.19.3 Apenas coaches podem denunciar plágio aos jurados e tem um período de 30 minutos após a apresentação da equipe em questão para apresentar a denúncia, munido de vídeo que comprove o plágio.

1.3.20 INFORMAÇÃO AOS TREINADORES

- 1.3.20.1 As equipes devem se registrar antes do horário de aquecimento no solo de competição. Todas as informações sobre o evento serão passadas ao treinador durante a checagem. O horário de checagem será no sábado, primeiro dia de competição, de 08:00 às 09:00. A equipe não poderá competir até que passe na checagem. Os treinadores podem e devem tirar qualquer dúvida com um oficial da competição.

2. DA PARTICIPAÇÃO

- 2.1 Os atletas deverão comparecer no local do torneio no horário informado, de acordo com o cronograma disponibilizado no site, app e nas Redes Sociais.

- 2.1 **O prazo final para troca de integrantes é 01/09/2025, às 22h. Após essa data, a equipe deve enviar via e-mail uma solicitação que será analisada pela organização, podendo ser indeferida caso não haja tempo hábil para alterações.**

- 2.2 **Não é permitida a troca de integrantes ao longo da competição.**

- 2.3 Condições de Participação por Faixa Etária: Qualquer pessoa com idade igual ou superior a 8 (oito) anos e em CONDIÇÕES FÍSICAS adequadas poderá participar como atleta do torneio.

- 2.4 Os cronogramas com as ordens das apresentações serão divulgados por meio do site oficial e das Redes Sociais do evento. É responsabilidade de cada atleta estar atento a essas informações, pois elas são essenciais para o planejamento e participação adequada nas competições.

- 2.5 Conhecimento das Regras: É obrigação de cada atleta ter pleno conhecimento das regras da competição, conforme informado durante o congresso técnico. O cumprimento das regras é fundamental para garantir a segurança e a justiça durante as competições.

- 2.6 Uso da Camisa Oficial: Os atletas devem usar obrigatoriamente a camisa oficial do evento na primeira prova. O não cumprimento dessa regra resultará na perda da pontuação adquirida na prova.

2.7 Responsabilidade pelos Equipamentos: É de responsabilidade de cada atleta providenciar eventuais equipamentos e acessórios necessários para a participação nos jogos, os quais requerem ajustes pessoais.

2.8 Condutas Irregulares: Será desclassificado o atleta que usar meios fraudulentos para competir, adotar conduta antidesportiva para participar do evento ou cometer outras irregularidades, conforme determinado pela Comissão Organizadora.

2.9 Cada atleta poderá se inscrever em **no máximo 04 categorias** (entre individuais e team cheer).

2.10 Todos os competidores das equipes escolares e universitárias devem estar **apropriadamente matriculados no ano de 2025 (comprovante de matrícula do 1º ou do 2º semestre são válidas)** na instituição que estão representando.

2.11 Será permitida a participação de 02 atletas já formados por equipe escolar/universitária. O tempo máximo de formado é 3 anos.

2.12 Atletas já formados deverão apresentar comprovante de conclusão de curso, comprovante de matrícula do ano anterior, ou histórico escolar para comprovar vínculo anterior com a instituição de ensino.

2.13 Cada competidor poderá apenas representar **uma instituição de ensino** e/ou **um programa All-Star** (Um atleta escolar ou universitário **NÃO** pode representar duas instituições de ensino distintas. Um atleta All-Star **NÃO** pode representar dois programas All-Star distintos).

2.13.1 Dentro de uma **mesma instituição de ensino**, o atleta poderá representar no **MÁXIMO** duas equipes diferentes seguindo os seguintes requisitos:

2.13.1.1 O atleta poderá representar 01 equipe unificada da instituição de ensino e 01 equipe extra da mesma instituição de ensino.

2.13.1.2 O atleta não poderá competir contra si mesmo.

2.13.1.3 O atleta poderá competir no máximo 04 categorias;

2.14 O treinador ou responsável pela equipe será solicitado a fornecer documentos para a autenticação de seus atletas antes do aquecimento oficial. Por favor, **esteja preparado para fornecer documentação** para membros da organização do campeonato. Formas adequadas de identificação são: Carteira de identidade; Identificação Escolar/Universitária atual (comprovante de matrícula).

2.15 Caso exista necessidade de **modificar as inscrições** por alguma fatalidade **após confirmação de participação**, o Time **não poderá adicionar mais membros**

que a quantidade que foi inscrita em primeira instância.

2.16 A cada violação dessas regras a equipe receberá uma dedução de -10 pontos na avaliação final.

3. PREMIAÇÃO

3.1 Os 3 (três) primeiros colocados de cada categoria receberão medalhas e o primeiro de cada categoria receberá troféu. Eventualmente, poderão receber brindes de patrocinadores. Os Grand Champions All Star, Escolar e Universitário do Campeonato (maior nota de rotina entre todas as rotinas de sua divisão, sendo a categoria Non Tumbling feita regra de três para equivalência da nota) também receberão um troféu. O Grand Champion de Stunts e o Grand Champion de Tumbling e o Grand Champion de Baskets também receberão um troféu.

3.2 Os Grand Champions All Star, Escolar e Universitário do Campeonato, assim como os Grand Champions de Stunt, Tumbling e Basket terão premiação em dinheiro, sendo que os valores serão divulgados no site oficial e redes sociais.

3.3 As 3 (três) primeiras colocações de cada categoria serão definidas pela regra de pontuação do torneio que será informado.

3.4 Os atletas que fizerem jus à premiação deverão comparecer ao pódio, assim que a cerimônia de premiação for iniciada.

3.5 O atleta que não comparecer ao pódio durante a cerimônia de premiação, poderá perder o direito aos prêmios, conforme determinação da organização.

3.6 A organização se reserva ao direito de incluir ou modificar o formato e valor da premiação, *ranking* ou participação especial, nos casos de necessidade administrativa.

4. DOS RECURSOS E RECLAMAÇÕES ESPORTIVAS

4.1 Os recursos e as reclamações serão analisados apenas pelo juiz responsável, que terá até final do dia de competições para resolvê-los.

4.2 Em caso de recurso aceito haverá alteração da nota.

Belo Horizonte, 04 de maio de 2025.

COMISSÃO ORGANIZADORA

ANEXO A**ANEXO AO SISTEMA DE INSCRIÇÃO ONLINE****TERMO DE RESPONSABILIDADE PARA ATLETAS - BOP GAMES 2025****Termo de Responsabilidade de Acidentes e Aptidão Física**

Eu, na qualidade de atleta do evento BOP GAMES 2025, declaro para os devidos fins de direito que:

Ao aceitar os termos aqui dispostos, declaro que li, compreendi e concordo com os termos e condições estabelecidos abaixo, referentes à minha participação como atleta no evento BOP Games 2025:

1. **Aptidão Física e Mental:** Declaro estar em plenas condições físicas e mentais para participar das atividades esportivas propostas no evento BOP GAMES 2025. Atesto que realizei, por minha conta, todos os exames médicos necessários para assegurar minha aptidão física, não havendo qualquer contraindicação médica para a prática das modalidades esportivas do evento. Confirmando que minha frequência cardíaca e demais indicadores de saúde estão dentro dos parâmetros normais para a prática do esporte no qual me inscrevi.
2. **Assunção de Riscos:** Reconheço e aceito que a participação em atividades esportivas envolve riscos inerentes, incluindo, mas não se limitando a lesões físicas, traumas, distúrbios de saúde ou mesmo morte. Assumo voluntariamente todos os riscos associados à minha participação no evento, isentando expressamente os organizadores, patrocinadores, parceiros e quaisquer outras entidades envolvidas na realização do evento de qualquer responsabilidade por danos pessoais, materiais ou morais que eu possa sofrer.
3. **Isenção de Responsabilidade:** Declaro, para os devidos fins, estar ciente de toda a regulamentação, regras e exigências do evento esportivo no qual se inscreve e, por isso, isento a organização e toda a equipe envolvida, seja pessoa física ou jurídica, de qualquer responsabilidade, caso ocorra algum acidente durante o evento esportivo e após a data de realização.
4. **Impedimento Médico:** Declaro estar ciente de que, se houver qualquer impedimento médico ou físico para a participação na competição, devo levar tal fato ao conhecimento dos organizadores e me abster da participação nos eventos esportivos em questão.

Termo de Responsabilidade: Tratamentos Emergenciais e Recusa de Assistência Médica

5. Autorização para Tratamento Médico: Em caso de emergência médica, autorizo os organizadores e seus representantes a tomarem todas as medidas necessárias para meu atendimento e tratamento, inclusive remoção para hospitais ou clínicas médicas. Concordo em arcar com todos os custos decorrentes de tais atendimentos e tratamentos, isentando os organizadores de qualquer responsabilidade pelas decisões tomadas em emergência.
6. Recusa de Assistência Médica: Por motivos pessoais ou religiosos, afirmo que me responsabilizo pela recusa de assistência médica, deixando assim toda a organização e qualquer pessoa física ou jurídica ligada ao evento esportivo isentos de qualquer responsabilidade perante a minha recusa por auxílio médico necessário durante a competição.

Declaração de Responsabilidade:

7. Responsabilidade pelos Dados Fornecidos: Ao participar do torneio, assumo a responsabilidade pelos dados fornecidos e aceito integralmente o regulamento da prova. Participo por livre e espontânea vontade, sendo conhecedor do meu estado de saúde e assumindo as despesas de transporte, hospedagem, alimentação, seguros ou quaisquer outras despesas necessárias ou provenientes da minha participação na prova, antes, durante e depois da prova.
8. Responsabilidade pelo Estado de Saúde: Reconheço que sou responsável pelo meu estado de saúde, devendo estar em dia com a minha avaliação médica.
9. Isenção de Responsabilidade da Comissão Organizadora: Entendo e concordo que a Comissão Organizadora não se responsabilizará por nenhum acidente, enfermidade ou lesão adquirida proveniente da execução dos exercícios e competição, seja por culpa ou dolo. Fico ciente de que qualquer ocorrência relacionada à minha saúde durante o evento é de minha total responsabilidade, assumindo a inteira responsabilidade pelo que possa vir acontecer à minha saúde durante a realização dos jogos.

Adicionalmente, declaro ser responsável e concordar com todas as situações abaixo:

- Nenhum médico me informou que possuía um problema do coração e recomendou que só fizesse atividade física sob supervisão médica;
- Não sinto dor no peito causada pela prática de atividade física e nem senti dor no peito no último mês;

- Não perco a consciência ou caio, como resultado de tonteira;
- Não tenho nenhum problema ósseo ou muscular que poderia ser agravado com a prática de atividade física;
- Nenhum médico me recomendou o uso de medicamento de pressão arterial ou condição física.
- Não tenho consciência, por meio da minha própria experiência ou aconselhamento médico, de outra razão física que impeça a minha atividade física sem supervisão médica.
- Encontro-me apto a praticar esta atividade e asseguro estar em excelentes condições físicas e psicológicas, sendo perfeitamente responsável pelos meus atos.

ANEXO B**Cronograma preliminar de Competição**

	FASE	DATA DE INÍCIO	DATA DE TÉRMINO
1	INSCRIÇÕES - BELO HORIZONTE	07/05/2025	<i>Encerramento conforme esgotar as vagas</i>
2	ENTREGA DE KITS – BELO HORIZONTE	11/09/2025	12/09/2025
3	EVENTO PRESENCIAL – BELO HORIZONTE	13/09/2025	14/09/2025

** Encerramento conforme esgotar as vagas. Atenção ao Instagram, onde as informações serão repassadas.*

As datas podem sofrer alterações.